



BURMISTRZ MIASTA I GMINY KÓRNIK

URZĄD MIASTA I GMINY KÓRNIK | PLAC NIEPODLEGŁOŚCI 1 | 62-035 KÓRNIK | KORNIK@KORNIK.PL

Nasz znak: WB2.WI.0003.47.2025
nr ewid: 73441.2025

Kórnik, dnia 05 grudnia 2025 r.

Rada Miasta i Gminy Kórnik

wpł. dn.

Sz. P.

Sebastian Stein

Radny Rady Miasta i Gminy Kórnik

w/m

W odpowiedzi na złożoną przez Pana interpelację z dnia 25.11.2025r. dotyczącą problemów z jakością oświetlenia ulicznego na ul. Szafirowej w Kamionkach oraz propozycji działań naprawczych, uprzejmie przedstawiam poniższe wyjaśnienia.

Ad. 1. Informuję, że obecnie istniejące oświetlenie na ul. Szafirowej opiera się na oprawach sodowych zamontowanych na niskich słupach oświetleniowych. Wymiana jedynie opraw na LED, bez równoczesnej wymiany słupów na wyższe, nie zapewni poprawy efektywności oświetlenia, aby spełnić zakładane oczekiwania mieszkańców. Pełna modernizacja wymaga wymiany słupów oświetleniowych na wyższe, co znacząco podnosi koszt inwestycji. Jednocześnie informuję, że zadanie to zostanie rozważone przy planowaniu budżetu inwestycyjnego w kolejnych latach.

Ad. 2. Z oceny technicznej wynika, że montaż wysięgników mógłby jedynie w niewielkim stopniu zwiększyć pole światła, jednak nie rozwiązuje problemu zbyt małego kąta świecenia i niskiej wysokości zawieszenia opraw.

Ad. 3. Informuję, że drzewa i roślinność w pasie drogowym gminnym oraz roślinność w sąsiedztwie słupów oświetleniowych, która ogranicza dopływ światła, zostaną poddane cięciom, mającym na celu odsłonięcie światła i poprawę widoczności na całej długości ulicy Szafirowej. Zadanie to zostanie zrealizowane przez Wydział ET UMiG Kórnik w ramach bieżącego utrzymania terenów zieleni, a prace związane z przycięciem drzew zostaną wykonane w najbliższym możliwym terminie, zależnym od warunków pogodowych oraz harmonogramu prac utrzymaniowych.

Otrzymują:

1. Radny Rady Miasta i Gminy Kórnik Sebastian Stein
2. Biuro Rady.
3. a/a

Sprawę prowadzi:

Daniel Gawłowski
tel. 61 8170 411 wew.625

z up. Burmistrza

Bronisław Dominiak
Wiceburmistrz